Kelompok 4

1. Raihan Sulung Pradana
2. Muhamad Ariel Nur Rizqi
3. Kiagus Muhammad Rafi
4. Muhammad Tarmidzi Bariq
5. Muhammad Nafis Pratama Putra

Algoritma Luas Lingkaran

1. Rumusan masalah
2. Bagaimana cara menghitung luas lingkaran berdasarkan nilai jari-jari yang dimasukkan?
3. Bagaimana cara menangani masukan nilai yang tidak valid, seperti masukan nilai negatif atau non-numerik?
4. Algoritma
5. Masukkan nilai jari-jari lingkaran (r) dari pengguna.
6. Hitung luas lingkaran dengan menggunakan rumus πrr, dimana π (pi) adalah konstanta matematis dengan nilai 3.14 atau 22/7.
7. Tampilkan nilai luas lingkaran ke layar atau output program.
8. Selesai.
9. Flowchart

